

Acquérir des compétences pour l'emploi par la ludification dans l'éducation des adultes

2^{ème} Lettre: Rapport sur les stratégies de ludification et rencontre à Nicosie

Réunion de projet à Nicosie, 3/12/2021-4/12/2021

Malgré la pandémie, des partenaires de Slovénie, d'Espagne et d'Allemagne se sont rendus à Nicosie, à Chypre afin de présenter les six jeux sérieux en cours de développement. Les partenaires grecs et français qui ont participé en ligne n'auront pas eu la chance de rencontrer le Pape !



GAMIFICATION STRATEGIES

FOR UPGRADING EMPLOYMENT SKILLS OF ADULT LEARNERS

Proj.no:2020-1-SI01-KA204-075931



Erasmus+

Analyse de l'utilité et des avantages de la ludification

Le rapport d'analyse des besoins de ludification dans l'éducation des adultes et la formation tout au long de la vie, est accessible sur <https://s4eg.eu/fr/apprendre/>.

L'analyse d'exemples de pays d'Europe et d'ailleurs constitue un guide utile pour tous les formateurs d'adultes qui souhaitent intégrer des stratégies de gamification.

Le rapport est également disponible en anglais, allemand, grec, slovène, et espagnol.

Plus d'information à suivre...