

Lettre d'information



A propos du projet CT:VR

Creative Teaching : La réalité virtuelle pour révolutionner l'éducation des adultes !

Intégrer des outils numériques à l'apprentissage, afin de créer un processus éducatif innovant et inclusif.

Résultats attendus

- **Veille sur les outils et méthodes de réalité virtuelle dans l'éducation des adultes.**

Une recherche approfondie de matériels, d'outils et de bonnes pratiques dans le domaine de la réalité virtuelle et de la réalité augmentée synthétisée dans un rapport sur les outils et méthodes qui peuvent être appliqués dans l'éducation des adultes.

- **Programme CT:VR - Formation à la réalité virtuelle**

Le programme, publié en ligne, contient les procédures et méthodes pour déployer la réalité virtuelle à 3 niveaux : l'organisme de formation, les enseignants et formateurs et les apprenants. Il informe sur les différents usages et sert de tutoriel pour des organismes de formation et des pédagogues.

- **Guide CT:VR accompagné de tutoriels vidéo**

Un recueil analytique de cas d'utilisation de la réalité virtuelle et de la réalité augmentée pour l'éducation et la formation des adultes.

Publié sur le site CT:VR il constitue une ressource d'apprentissage. En montrant les avantages des réalités virtuelle et augmentée, il encourage les organismes de formation à l'utiliser.

Objectifs

- Créer des salles de classes virtuelles pour renforcer la créativité éducative.
- Mettre en oeuvre des méthodes d'enseignement mixte (analogique-numérique) pour de meilleurs résultats éducatifs.
- Permettre l'équité numérique en offrant un accès égal aux ressources d'apprentissage.
- Former les formateurs aux outils numériques et aux usages pédagogiques de la réalité virtuelle

Scannez pour en savoir plus



Réunion de lancement, Centro San Viator, Espagne



La réunion de lancement a eu lieu au Centro San Viator les 14 et 15 mars 2022. Une visite du centre a permis de voir comment la réalité virtuelle est utilisée dans leurs programmes éducatifs. La deuxième partie de la réunion a été consacrée aux activités et responsabilités des partenaires pour obtenir les résultats attendus.



Réunion de projet, Patras, Grèce



La deuxième réunion, à Patras, en Grèce les 23 et 24 février 2023, a permis de faire le point sur l'avancement du projet et de terminer le programme de formation à la réalité virtuelle. Des lignes directrices ont été définies pour préparer la réalisation des tutoriels vidéo.



Partenaires

Centre San Viator - Espagne

Centre éducatif à Sopuerta

P-consulting.gr - Grèce

Une société d'informatique et de formation à Patras

Université de Ptuj - Slovénie

Un centre d'éducation des adultes avec une expérience dans l'apprentissage formel et non formel

LUMS-Slovenia

Université pour l'éducation des adultes de Murska Sobota

Greta du Velay - France

Un organisme public de formation des adultes regroupant 21 établissements d'enseignement du ministère de l'éducation.



Erasmus+



ctvr.eu

2021-1-ES01-KA220-ADU-000033619



Cofinancé par le programme Erasmus+ de l'Union européenne

Le soutien de la Commission européenne à la production de cette publication ne constitue pas une approbation de son contenu, qui reflète uniquement les opinions des auteurs, et la Commission ne peut être tenue responsable de l'utilisation qui pourrait être faite des informations qu'elle contient.

